

## COMPETENCIA 03

### GAMEJAM- VIDEOJUEGOS INDIE- CONVOCATORIA NACIONAL E INTERNACIONAL

#### Mejor Videojuego Indie 2D / 3D – SurPixel 2025

---

##### Descripción General:

El Festival SurPixel invita a estudiantes y equipos creativos a participar en el concurso **Mejor Videojuego Indie 2D / 3D**, una competencia que busca premiar la creatividad, innovación y potencial comercial de videojuegos en desarrollo.

La iniciativa está orientada a reconocer propuestas originales de videojuegos digitales, destacando aquellas con una sólida documentación técnica, diseño conceptual y un primer prototipo funcional.

---

##### Objetivo del Concurso:

Promover la industria del videojuego en Chile y Latinoamérica, entregando visibilidad y apoyo a proyectos que se encuentren en etapas tempranas de desarrollo, fortaleciendo el ecosistema de creación de videojuegos independientes desde la Región del Biobío al Mundo.

---

##### ¿Quiénes pueden participar?

- Equipo de desarrollo indie (no formalizados).  
Estudiantes de carreras afines al diseño de videojuegos, animación digital o programación, diseño, ingeniería en informática, etc.
  - Creadores independientes, aficionados o colectivos creativos.  
Participantes mayores de 16 años (con autorización en caso de menores de edad).
  - Competencia Nacional e Internacional (pueden participar de todo el Mundo)
-

## Requisitos de postulación:

Los proyectos deben incluir los siguientes elementos:

1. **Nombre del videojuego**
  2. **Plataforma objetivo** (PC, mobile, consola, web, etc.)
  3. **GDD – Game Design Document**
  4. **Biblia de Arte** (estilo visual, personajes, UI, ambientaciones)
  5. **Primer prototipo jugable** (Primer nivel terminado, formato windows o web)
  6. **Ficha técnica del equipo de desarrollo**
  7. **Breve biografía del equipo creativo en word y pdf.**
  8. **Video Pitch** ( Video .MP4 grabado, donde se presenta el proyecto y los integrantes del equipo, formato máx. 40 segundos )
- 

## **Fechas importantes:**

- **Apertura de inscripciones: 08 de Julio 2025.**
  - **Fecha límite de entrega: Viernes 22 de Agosto 2025.**
  - **Exhibición y premiación: Jueves 28 de Agosto 2025**
- 

## **Criterios de evaluación:**

<b>Criterio</b>	<b>Puntaje</b>
Originalidad del concepto	30%
Coherencia entre GDD y arte	20%
Jugabilidad del prototipo	20%
Potencial de crecimiento	20%
Presentación general del proyecto	10%

---

---

## Prohibiciones:

- Se prohíbe IA generativa, imágenes de internet y banco de imágenes.
  - Se prohíben trabajos obscenos y que atentan la moral y buenas costumbres.
  - Se prohíben trabajos que tengan acoso, discriminación, violación, actos violentos, etc.
  - Se prohíbe música de autor, solo se aceptan foley, efectos de sonidos o música libre de derechos.
- 

## Premios

### Primer lugar:

- GIFT Card 500 USD + Merchandising del Festival.
- Asesoría de desarrollo de proyecto con profesionales del área
- Presentación pública en el Festival.
- Difusión en redes y web de SurPixel.

### Segundo lugar:

- GIFT Card 200 USD + Merchandising del Festival.
- Asesoría de desarrollo de proyecto con profesionales del área
- Presentación pública en el Festival.
- Difusión en redes y web de SurPixel.

### Tercer lugar:

- Exhibición como "proyecto destacado emergente" + Merchandising del Festival.

---

## Exhibición y contacto con industria:

Los proyectos destacados serán presentados en la **Zona Indie** del festival, con posibilidad de networking con inversores, incubadoras, marketing y medios.

\* Los 5 mejores recibirán mentoría profesional en Sur Pixel

\* Los 10 mejores se exhiben en la Zona Indie de Sur Pixel.

Consultas: a

[surpixelfest@gmail.com](mailto:surpixelfest@gmail.com)



Los concursos y competencias de **SurPixel** buscan impulsar el talento emergente, promover la creación original y conectar a nuevas generaciones de creadores con el ecosistema creativo, tecnológico y digital del país.

Desde la animación y los videojuegos hasta las experiencias inmersivas, estas instancias están pensadas para visibilizar proyectos con identidad, creatividad, innovación y vocación transformadora.

SurPixel no es solo un festival, es una plataforma de descubrimiento, aprendizaje, colaboración y proyección.

Por eso, nuestros concursos están enfocados en:

- Fomentar la participación inclusiva y descentralizada desde la Región del Biobío y todo Chile.
- Incentivar la originalidad, narrativa y calidad técnica de los proyectos.
- Conectar a los participantes con mentores, redes profesionales y oportunidades reales de crecimiento.
- Promover el uso de nuevas tecnologías con propósito: educación, impacto social, identidad, medio ambiente o innovación cultural.
- Crear comunidad, compartir conocimiento y abrir puertas.

Nuestros concursos y competencias son una vitrina para las ideas que construyen el futuro desde Chile a todo el Mundo.

[www.surpixel.cl](http://www.surpixel.cl)

con el apoyo de:

