

COMPETENCIA 04

Concurso Escolar – “Diseña la Mascota de tu Colegio”

Descripción general:

SurPixel invita a niños y niñas de entre 10 y 14 años, de escuelas y colegios de la Región del Biobío, a participar en el concurso **“Diseña la Mascota de tu Colegio”**, una competencia creativa donde podrán imaginar, ilustrar y presentar una mascota que represente la identidad de su comunidad escolar.

Esta iniciativa busca promover la creatividad, el trabajo en equipo, el sentido de pertenencia y la exploración del diseño y steam como medio de expresión desde temprana edad.

¿Quiénes pueden participar?

- Niños y niñas entre 10 y 14 años.
Categoría 1 Estudiantes de 5° a 8° básico.
 - Categoría 2 Estudiantes de 1° a 4to medio.
Participación individual o duplas.
Cada colegio puede inscribir hasta **7 propuestas distintas**
-

Fases de la Competencia o Concurso

Competencia para estudiantes de Escuelas, Colegios y Liceos mayores de 10 años hasta 14 años.

1. Fase 1 en tú Colegio

Crea la Mascota digital de tu Colegio.

2. Fase 2 en SurPixel

Anima, programa y digitaliza tu mascota de tu Colegio.

3. Fase 3 Final en SurPixel

Dale vida a tu mascota y aprende con ella.

¿Qué deben entregar?

1. **Diseño original de la mascota** (dibujado a mano o digital).
 2. **Nombre de la mascota.**
 3. **Pequeña historia o descripción** (máx. 200 palabras) que explique qué representa la mascota y por qué refleja el espíritu del colegio.
 4. **Ficha con nombre del participante, edad, curso y colegio.**
 5. **Dale Vida a tú Mascota de 10 segundos o funcionando (Animada o Programada)**
-

Fechas importantes:

- **Apertura de inscripciones: 08 de Julio 2025.**
 - **Fecha límite de entrega: Miércoles 27 de Agosto de 2025.**
 - **Exhibición y premiación: Jueves 28 de Agosto 2025**
-

Criterios de evaluación:

| Criterio | Puntaje |
|--------------------------------|---------|
| Creatividad y originalidad | 35% |
| Relación con identidad escolar | 20% |
| Dale Vida tu Mascota | 35% |
| Presentación general | 10% |

Premios Categorías 1 y 2.

Primer lugar con ambas categorías

- GIFT Card 250 USD + Merchandising del Festival.
- Presentación pública en el Festival.
- Difusión en redes y web de SurPixel.

Segundo lugar con ambas categorías

- GIFT Card 100 USD + Merchandising del Festival.
- Presentación pública en el Festival.
- Difusión en redes y web de SurPixel.

Tercer lugar con ambas categorías

- Exhibición y Merchandising del Festival.

✨ Exposición especial:

Todos los dibujos recibidos serán parte de una **Galería Infantil SurPixel**, presencial y digital, que mostrará el talento joven de la Región del Biobío y Chile.

Difusión y Exhibición:

- Se incluirá en una galería digital permanente.

Consultas: a

surpixelfest@gmail.com

The SurPixel logo, with "SUR" in green and "Pixel" in pink, and a green and pink pixelated cube icon integrated into the letter "i".

Los concursos y competencias de **SurPixel** buscan impulsar el talento emergente, promover la creación original y conectar a nuevas generaciones de creadores con el ecosistema creativo, tecnológico y digital del país.

Desde la animación y los videojuegos hasta las experiencias inmersivas, estas instancias están pensadas para visibilizar proyectos con identidad, creatividad, innovación y vocación transformadora.

SurPixel no es solo un festival, es una plataforma de descubrimiento, aprendizaje, colaboración y proyección.

Por eso, nuestros concursos están enfocados en:

- Fomentar la participación inclusiva y descentralizada desde la Región del Biobío y todo Chile.
- Incentivar la originalidad, narrativa y calidad técnica de los proyectos.
- Conectar a los participantes con mentores, redes profesionales y oportunidades reales de crecimiento.
- Promover el uso de nuevas tecnologías con propósito: educación, impacto social, identidad, medio ambiente o innovación cultural.
- Crear comunidad, compartir conocimiento y abrir puertas.

Nuestros concursos y competencias son una vitrina para las ideas que construyen el futuro desde Chile a todo el Mundo.

www.surpixel.cl

con el apoyo de:

